














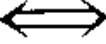













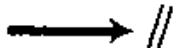
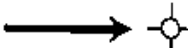

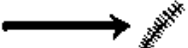



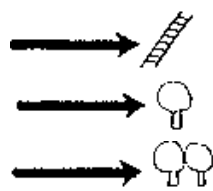
## Les Signes de Piste

Voici la majorité des signes pictographiques de piste. Ils peuvent être dessinés à la craie ou par tout autre moyen. Avec des novices, il est important de les rappeler au début du jeu ou de la piste. Ces signes seront indiqués le long de la route. Selon l'âge et la difficulté, ils seront indiqués soit à gauche ou à droite de la route. Avec des Louveteaux, ce sera impérativement à GAUCHE (code de la Route). Avec des Scouts, afin de pimenter, on peut les situer à droite. Il est impératif de s'assurer que la piste est visible mais pas trop (un bon louveteau/scout pourra la voir mais pas un "non-initié"). Pensez aussi lors du traçage aux conditions climatiques (Pluie, neige, obscurité, ..).

Signe	Signification	Détail
	Début de Piste	(et changement dans la trace de la piste). Ce signe se place en début de chaque piste en un endroit convenu et connu des différentes parties. Ce signe est également répété lors d'un changement important dans le tracé de la piste (mode de signalisation par ex). Ce signe portera toujours un signe d'identification.
	Direction à Suivre	Ce signe est dessiné de temps en temps et mis lors de changements importants ou après une bifurcation.
	Chemin Barré	Ce signe est mis sur la gauche de chaque chemin rencontré et traversant la piste. Ce signe n'est toutefois pas nécessaire pour des pisteurs bien entraînés.
	Direction à ne pas suivre	Ce signe indique une difficulté dans les possibilités du suivi de la piste. Il donne la direction d'un chemin à ne pas suivre ou encore il renseigne sur la présence d'une piste étrangère. Il comportera toujours un signe d'identification.
	Fausse Piste	Ce signe peut être utilisé de plusieurs manières: - Tactique pour détourner des suiveur indiscret ou étourdis - Les traceurs se sont trompés et n'ont pas eu le temps d'effacer la mauvaise portion.
	Obstacle	Ce signe indique la présence d'un obstacle sur le tracé de la piste (rivière, etc.) La piste continue au-delà de celui-ci.

	Division en 2 groupes	- Il indique que les traceurs se divisés et il existe alors 2 pistes OU - Il oblige les suiveurs à se diviser. Les indications renseignent la proportion des groupes à constituer.
	Message caché dans cette direction	Si pas d'indication : dans la direction à moins de 20 pas Si indication : dans cette direction à x mètres ou pas.
	Message caché suivant ces indications	Idem que précédent mais avec la hauteur en plus (petit triangle)
	Message caché dans un rayon de...	Le message est caché dans un rayon de x pas ou mètres. Si il n'y a pas d'indication, la distance est convenue d'avance.
	Attendre ici	Soit on attend indéfiniment jusqu'à ce que quelqu'un vienne Soit on attend pendant une durée prédéterminée Soit on attend le nombre de minutes indiquées.
	Retourner	Selon les circonstances, cela signifiera: retour au local/camp ou au point de départ. Ce signe est présent sur la tombe de Baden-Powell et signifie: " <b>Je suis renté chez moi</b> "
	Fin de Piste	Ce signe indique que la piste et terminée.
	Accélérer	- Les traceurs ont accéléré leur cadence et la piste sera plus sommaire OU - Les pisteurs doivent accélérer leur cadence.
	Courir	Idem que précédent mais au pas de course. Il est utile lors de grande lignes droite sans obstacle/difficultés. Ce signe est valable jusqu'au signe suivant.
	Revenir par la même piste	Très important et doit comporter un signe indicatif.
	Jonction de 2 pistes	En ce point, 2 pistes se rejoignent. Attention de ne pas prendre l'autre piste à l'envers. Ce signe est toujours suivi

	Marcher dans le sens inverse de la flèche.	d'un signe "Début de Piste" Signe pour brouiller les piste. A utiliser avec prudence et avec des personnes entraînées.
	Suivre ce cours d'eau	Ce signe indique qu'il faut suivre le cours d'eau dans la direction indiquée par la flèche. Par prudence, ce signe n'est valable que sur 500m et doit être répété. Il permet de faciliter le traçage.
	Zone Ennemie	Dans un jeu. Il signifie qu'il faut rester sur ses gardes et faire attention à ce qui va se passer.
	Zone Amie	Fin de zone Ennemie
	Danger de Feu	Ne pas allumer de feu ni fumer
	Eau potable dans cette direction	”
	Eau non potable dans cette direction	”
	Eau non potable	”
	Dressez ici un camp	”
	Camp ouvert dans cette direction	Soit la direction d'un campement ou local. Dans un jeu, il peut s'agir d'une "base" ou camp retranché.
	Camp fermé dans cette direction	Idem que précédent. Camp soit vidé de ses occupant ou interdit. Il n'est pas interdit (selon les règles) d'y jeter un coup d'oeil pour tirer des informations.
	Danger réel	Indique un réel danger. Ne pas utiliser idiotement.
Suivre jusque...		
		la prochaine route
		au prochain carrefour
		à l'entrée du village
		au chemin de fer
		au cours d'eau



à un arbre remarquable isolé

à la lisière forestière